



N: ○ E: ☒ V: ○ H: ○ L: ○

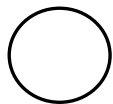
HERIDAS  
-1  
-2  
-3  
Inc  
-2  
-1  
FATIGA



EXPERIENCIA

— ☒ — ☒ — ☒ — ☒

PX — ☐ — ☐ — ☐ — ☒



JUGADOR :

— ☐ — ☐ — ☐ — ☒

— ☐ — ☐ — ☐ — ☒ NUEVO RANGO!



### ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Astucia ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Espíritu ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

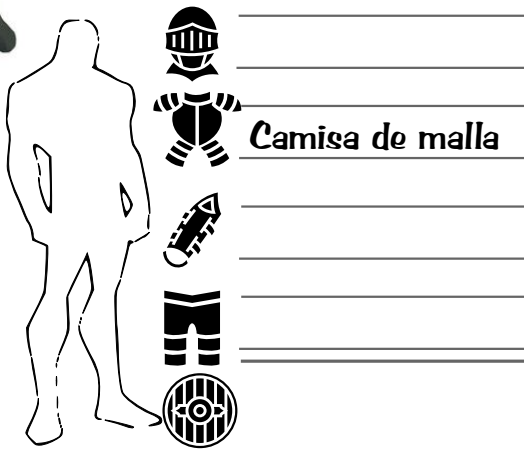
Fuerza ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Vigor ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

### ATRIBUTOS SECUNDARIOS



### ARMADURA



### ARMAS

Espada ancha FUE+D8

PA 1

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos: Marrones

Pelo: Castaño oscuro

Profesión: Mercenario

País : —

### VENTAJAS

Coraje liquido

Bloqueo

### DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Despistado

Menor

Hábito ( le gusta el alcohol)

Equipo

### HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CON. (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

NADAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

### IDIOMAS

Bajo Lankhmarés ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Lengua del bosque ☐ ☒ ☐ ☐ ☐